



## GC Wahn auf Gut Heckenhof



### Vorgabewirksames Einzelzählspiel nach Stableford Dienstag, 21. September 2010

- Termin: Dienstag, 21. September 2010
- Startzeiten: ab 9:00 Uhr
- Spielort: Golfanlage des Golf und Countryclubs Gut Heckenhof in Eitorf – Irlenborn
- Spielform: Einzel – Zählspiel nach Stableford.
- Spielbedingungen: Gespielt wird nach den Offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des Deutschen Golf Verbandes e.V. (DGV) und den Platzregeln des GCC Gut Heckenhof
- Teilnehmer: Mitglieder des GC Wahn im SSZ Köln-Wahn e.V. ab Vorgabe – 54
- Max. Teilnehmer: 32
- Preise: Je 1 Bruttowertung Damen und Herren getrennt . Nettowertungen Damen und Herren getrennt . Bei Schlaggleichheit Stechen gemäß SWSO
- Siegerehrung: Im Anschluss an das Wettspiel im Clubhaus.
- Anmeldung: Auf der im Clubhaus des SSZ aushängenden Meldeliste, per e-mail [golf@sszwahn.de](mailto:golf@sszwahn.de) oder im Internet [www.GolfWahn.de](http://www.GolfWahn.de) (Turnierkalender)
- Nennschluss: Samstag, 18. September 2010, 12:00 Uhr
- Nenngeld: **€ 5,- Das Nenngeld ist im Nenngeldumschlag in das Fach „Turniermeldungen Damen“ spätestens bis Meldeschluss zu zahlen.**
- Greenfee: Jede/r Teilnehmer/in kann entweder unter Anrechnung eines Greenfeecoupons im Rahmen der Kooperation oder durch Zahlung eines Greenfees die Spielberechtigung erwerben. Beide Varianten sind rechtzeitig vor der Startzeit am Counter des GCC Gut Heckenhof zu klären.
- Beendigung: Das Wettspiel ist beendet, wenn die Ergebnisliste ausgehangen wurde und die Siegerehrung erfolgt ist.
- Spielleitung: Ladies Captain des Golfclubs Wahn im SSZ Köln Wahn e.V
- Vorbehalt: Die Spielleitung behält sich das Recht vor, in begründeten Fällen Änderungen vorzunehmen.
- Langsames Spiel: Bitte beachten Sie die folgende Sonderregelung lt. Regel §6 u.7 (langsames Spiel). Eine Spielgruppe, die mehr als eine Bahn Rückstand auf die vorangehende Gruppe hat und nicht innerhalb von drei weiteren Bahnen aufschließt, kann mit 2 Strafschlägen belegt werden, die vom Endergebnis abgezogen werden